



Libro de Bibliografía por curso

Escuela Profesional de Ciencia de la
Computación

- 2023-I -

Arequipa: 22 de marzo de 2023

Equipo de trabajo

Alex Cuadros-Vargas

Director del Departamento de Ciencia de la Computación, UCSP,
Arequipa-Perú

Miembro de la Sociedad Peruana de Computación

email: alex@ucsp.edu.pe

Kelly Vizconde La Motta

Profesora del Departamento de Ciencia de la Computación, UCSP,
Arequipa-Perú

email: kvizconde@ucsp.edu.pe

Ernesto Cuadros-Vargas (Editor)

Presidente de la Sociedad Peruana de Computación (SPC) 2001-2007, 2009
Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula for
Computer Science (CS2013)*

Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula
2020 (CS2020)*

email: ecuadros@spc.org.pe

<http://socios.spc.org.pe/ecuadros>

Además, han colaborado con este esfuerzo los siguientes profesionales: ?? a
quienes dejamos público nuestro agradecimiento.

Índice general

Primer Semestre	1
1.1. CS111. Programación de Video Juegos	2
1.2. CS1D1. Estructuras Discretas I	2
1.3. MA100. Matemática I	2
1.4. FG101. Comunicación	2
1.5. FG102. Metodología del Estudio	2
1.6. FG103. Introducción a la Vida Universitaria	2
Segundo Semestre	2
2.1. CS100. Introducción de Ciencia de la Computación	2
2.2. CS112. Ciencia de la Computación I	2
2.3. CS1D2. Estructuras Discretas II	2
2.4. MA101. Matemática II	2
2.5. FG104. Introducción a la Filosofía	2
2.6. FG105. Apreciación Musical	2
2.7. FG112. Persona, Matrimonio y Familia	2
Tercer Semestre	2
3.1. CS113. Ciencia de la Computación II	2
3.2. CS1D3. Álgebra Abstracta	2
3.3. CS221. Arquitectura de Computadores	2
3.4. CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas	2
3.5. MA102. Cálculo I	2
3.6. FG107. Antropología Filosófica y Teológica	2
3.7. FG201. Apreciación Artística	2
3.8. FG202. Apreciación Literaria	2
Cuarto Semestre	2
4.1. CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos	2
4.2. CS211. Teoría de la Computación	2
4.3. CS271. Bases de Datos I	2
4.4. MA201. Cálculo II	2
4.5. MA203. Estadística y Probabilidades	2
4.6. FG204. Teología	2

Quinto Semestre	2
5.1. CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos	2
5.2. CS272. Bases de Datos II	2
5.3. CS291. Ingeniería de Software I	2
5.4. MA306. Análisis Numérico	2
5.5. CB111. Física Computacional	2
5.6. FG106. Teatro	2
5.7. FG210. Moral	2
Sexto Semestre	2
6.1. CS292. Ingeniería de Software II	2
6.2. CS2S1. Sistemas Operativos	2
6.3. CS311. Programación Competitiva	2
6.4. CS312. Estructuras de Datos Avanzadas	2
6.5. MA307. Matemática aplicada a la computación	2
6.6. FG203. Oratoria	2
Séptimo Semestre	2
7.1. CS231. Redes y Comunicación	2
7.2. CS251. Computación Gráfica	2
7.3. CS261. Inteligencia Artificial	2
7.4. CS341. Lenguajes de Programación	2
7.5. CS391. Ingeniería de Software III	2
7.6. CS401. Metodología de la Investigación en Computación	2
7.7. FG350. Liderazgo	2
Octavo Semestre	2
8.1. CS281. Computación en la Sociedad	2
8.2. CS2H1. Interacción Humano Computador	2
8.3. CS342. Compiladores	2
8.4. CS3I1. Seguridad en Computación	2
8.5. CS3P1. Computación Paralela y Distribuida	2
8.6. CS402. Proyecto de Final de Carrera I	2
8.7. FG205. Historia de la Cultura	2
Noveno Semestre	2
9.1. CS370. Big Data	2
9.2. CS403. Proyecto de Final de Carrera II	2
9.3. CS351. Tópicos en Computación Gráfica	2
9.4. CS361. Tópicos en Inteligencia Artificial	2
9.5. CS392. Tópicos Avanzados en Ingeniería de Software	2
9.6. CB309. Computación Molecular Biológica	2
9.7. FG221. Historia de la Ciencia y Tecnología	2
9.8. FG301. Enseñanza Social de la Iglesia	2
9.9. ET201. Formación de Empresas de Base Tecnológica I	2

Décimo Semestre 2

10.1. CS3P2. Cloud Computing 2

10.2. CS404. Proyecto de Final de Carrera III 2

10.3. CS362. Robótica 2

10.4. CS393. Sistemas de Infomación 2

10.5. FG211. Ética Profesional 2

10.6. FG220. Análisis de la Realidad Peruana 2

10.7. ET301. Formación de Empresas de Base Tecnológica II 2

10.8. ID101. Inglés técnico profesional 2

- 1.1. CS111. Programación de Video Juegos
- 1.2. CS1D1. Estructuras Discretas I
- 1.3. MA100. Matemática I
- 1.4. FG101. Comunicación
- 1.5. FG102. Metodología del Estudio
- 1.6. FG103. Introducción a la Vida Universitaria
- 2.1. CS100. Introducción de Ciencia de la Computación
- 2.2. CS112. Ciencia de la Computación I
- 2.3. CS1D2. Estructuras Discretas II
- 2.4. MA101. Matemática II
- 2.5. FG104. Introducción a la Filosofía
- 2.6. FG105. Apreciación Musical
- 2.7. FG112. Persona, Matrimonio y Familia
- 3.1. CS113. Ciencia de la Computación II
- 3.2. CS1D3. Álgebra Abstracta
- 3.3. CS221. Arquitectura de Computadores
- 3.4. CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas
- 3.5. MA102. Cálculo I
- 3.6. FG107. Antropología Filosófica y Teológica
- 3.7. FG201. Apreciación Artística
- 3.8. FG202. Apreciación Literaria
- 4.1. CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos
- 4.2. CS211. Teoría de la Computación
- 4.3. CS271. Bases de Datos I
- 4.4. MA201. Cálculo II
- 4.5. MA202. Estadística y Probabilidades