

Universidad Católica San Pablo (UCSP)
Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación
SILABO



FG103. Introducción a la Vida Universitaria (Obligatorio)

1. Información general

1.1 Escuela	:	Ciencia de la Computación
1.2 Curso	:	FG103. Introducción a la Vida Universitaria
1.3 Semestre	:	1 ^{er} Semestre.
1.4 Prerrequisitos	:	Ninguno
1.5 Condición	:	Obligatorio
1.6 Modalidad de aprendizaje	:	Presencial
1.7 horas	:	3 HT;
1.8 Créditos	:	3
1.9 Plan	:	Plan Curricular 2016

2. Profesores

3. Fundamentación del curso

El ingreso a la universidad es un momento de nuevos desafíos y decisiones en la vida de una persona. En ese sentido, la Universidad Católica San Pablo busca, mediante el presente espacio, escuchar y acoger al joven ingresante con sus inquietudes y anhelos personales, presentar la identidad y misión de la universidad como su “alma mater”, señalando los principales desafíos que el futuro profesional enfrentará en el mundo actual y orientando a nuestros jóvenes estudiantes, a través de diversos principios, medios y otros recursos, con el fin de que puedan formarse integralmente y desplegarse plenamente en la fascinante aventura de la vida universitaria. Su realización como buen profesional depende de una buena formación personal y cultural que le brinde horizontes amplios, que sustenten y proyecten su conocimiento y quehacer técnicos e intelectuales y que le permitan contribuir siendo agentes de cambio cultural y social.

4. Resumen

1. 2. 3.

5. Objetivos Generales

- Que el alumno canalice sus inquietudes y anhelos a través del encuentro y descubrimiento de sí mismo, que le brinden espacios de análisis y reflexión personales para asumir posturas bien fundamentadas hacia los valores e ideales de su entorno. Mediante su inserción en la vida universitaria, logrará una disposición de apertura a su propio mundo interior y a su misión en el mundo, cuestionando su cosmovisión y a sí mismo para obtener un conocimiento y crecimiento personales que permitan su despliegue integral y profesional.

6. Contribución a los resultados (Outcomes)

Esta disciplina contribuye al logro de los siguientes resultados de la carrera:

- 4) S.O. Reconocer las responsabilidades profesionales y hacer juicios informados en el campo profesional de computación con principios éticos. **(Familiarizarse)**
- 7) S.O. Desarrollar tecnología computacional buscando el bien común, aportando con formación humana, capacidades científicas, tecnológicas y profesionales para solucionar problemas sociales de nuestro entorno. **(Familiarizarse)**

7. Contenido

UNIDAD 1: (24)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Introducción al curso: presentación y dinámicas. • Sentido de la Vida, búsqueda de propósito y vocación profesional. • Obstáculos para el autoconocimiento: el ruido, la falta de comunicación, la mentira existencial, máscaras. • Ofertas Intramundanas: Hedonismo, Relativismo, Consumismo, Individualismo, Inmanentismo • Las consecuencias: la falta de interioridad, masificación y el desarraigo, soledad • Los vicios capitales como plasmación en lo personal 	<ul style="list-style-type: none"> • Identificar y caracterizar la propia cosmovisión y los criterios personales predominantes en sí mismos acerca del propósito y sentido de la vida y la felicidad. [Usar] • Crear un vínculo de confianza con el docente del curso para lograr apertura a nuevas perspectivas [Usar].
Lecturas: Sanz, Rilke, Marias, Frankl	

UNIDAD 2: (15)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Quién soy yo, las preguntas fundamentales • El hombre como unidad. • El hombre: nostalgia de infinito. • La libertad como elemento fundamental en las elecciones personales: la experiencia del mal. • Análisis del Amor y la Amistad. • Aceptación y Reconciliación personal. • Llamados a ser personas: la vivencia de la virtud según un modelo concreto. 	<ul style="list-style-type: none"> • Reconocer la importancia de iniciar un proceso de autoconocimiento [Usar]. • Identificar las manifestaciones que evidencian la unidad de la persona humana y su anhelo de trascendencia [Usar]. • Contrastar los modelos de amor y libertad ofertados por la cultura actual con los propuestos en el curso [Usar]. • Distinguir los criterios que conducen a una recta valoración personal [Usar].
Lecturas: Guardini, Fromm, Figari, Pieper	

UNIDAD 3: (12)	
Competencias:	
Contenido	Objetivos Generales
<ul style="list-style-type: none"> • Origen y propósito de la Universidad: breve reseña histórica. • La identidad católica de la UCSP: comunidad académica, búsqueda de la verdad, la formación integral y la evangelización de la cultura. • Proyecto final. 	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer e identificar a la UCSP dentro del contexto histórico de las universidades [Usar]. • Reconocer a su universidad como un ámbito de despliegue y espacio para crear cultura [Usar]. • Afirmar, desde su vocación profesional, la necesidad de transformar el mundo que le toca vivir [Usar].
Lecturas: JuanPablo, Guardini2, Identidad	

1. El profesor del curso presentará clases teóricas de los temas señalados en el programa propiciando la intervención de los alumnos.
2. El profesor del curso presentará demostraciones para fundamentar clases teóricas.
3. El profesor y los alumnos realizarán prácticas
4. Los alumnos deberán asistir a clase habiendo leído lo que el profesor va a presentar. De esta manera se facilitará la comprensión y los estudiantes estarán en mejores condiciones de hacer consultas en clase.

9. Evaluar

Evaluación Continua 1 : 20 %

Examen parcial : 30 %

Evaluación Continua 2 : 20 %

Examen final : 30 %