



Universidad Nacional de Ucayali (UNU)

Programa Profesional de
Ciencia de la Computación
Sílabo 2023-I

1. CURSO

CS393. Sistemas de Infomación (Obligatorio)

2. INFORMACIÓN GENERAL

- 2.1 Créditos : 4
- 2.2 Horas de teoría : 2 (Semanal)
- 2.3 Horas de práctica : 2 (Semanal)
- 2.4 Duración del periodo : 16 semanas
- 2.5 Condición : Obligatorio
- 2.6 Modalidad : Híbrido
- 2.7 Prerrequisitos : CS291. Ingeniería de Software I. (5^{to} Sem)

3. PROFESORES

Atención previa coordinación con el profesor

4. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Analizar técnicas para la correcta implementación de Sistemas de Información escalables, robustos, confiables y eficientes en las organizaciones.

5. OBJETIVOS

- Implementar de forma correcta (escalables, robustos, confiables y eficientes) Sistemas de Información en las organizaciones.

6. COMPETENCIAS

- c) Diseñar, implementar y evaluar un sistema, proceso, componente o programa computacional para alcanzar las necesidades deseadas. (**Usar**)
- i) Utilizar técnicas y herramientas actuales necesarias para la práctica de la computación. (**Usar**)
- k) Aplicar los principios de desarrollo y diseño en la construcción de sistemas de software de complejidad variable. (**Evaluar**)

7. TEMAS

| Unidad 1: Introducción (15) | |
|---|---|
| Competencias esperadas: c,i | |
| Temas | Objetivos de Aprendizaje |
| <ul style="list-style-type: none">• Introducción a la gestión de la información• Software para gestión de información.• Tecnología para gestión de información. | <ul style="list-style-type: none">• Aplicar correctamente la tecnología para la gestión de la información [Evaluar] |
| Lecturas : [Som17], [PM15], [LL17] | |

| | |
|---|--|
| Unidad 2: Estrategia (15) | |
| Competencias esperadas: i,k | |
| Temas | Objetivos de Aprendizaje |
| <ul style="list-style-type: none"> • Estrategia para gestión de información • Estrategia para gestión conocimiento • Estrategia para sistema de información. | <ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de gestión [Evaluar] |
| Lecturas : [Som17], [PM15] | |

| | |
|--|---|
| Unidad 3: Implementación (15) | |
| Competencias esperadas: c,i,k | |
| Temas | Objetivos de Aprendizaje |
| <ul style="list-style-type: none"> • Gestión de desarrollo de sistemas de información. • Gestión del cambio • Arquitectura de Información | <ul style="list-style-type: none"> • Aplicar y evaluar correctamente estrategias de implementación [Evaluar] |
| Lecturas : [Som17], [PM15] | |

8. PLAN DE TRABAJO

8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

***** EVALUATION MISSING *****

10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- [LL17] Kenneth C. Laudon and Jane P. Laudon. *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. 15th. Pearson, Mar. 2017.
- [PM15] Roger S. Pressman and Bruce Maxim. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. 8th. McGraw-Hill, Jan. 2015.
- [Som17] Ian Sommerville. *Software Engineering*. 10th. Pearson, Mar. 2017.