

Universidad Católica San Pablo (UCSP)
Escuela Profesional de
Ciencia de la Computación
SILABO



CS403. Proyecto de Final de Carrera II (Obligatorio)

1. Información general

1.1 Escuela	:	Ciencia de la Computación
1.2 Curso	:	CS403. Proyecto de Final de Carrera II
1.3 Semestre	:	9 ^{no} Semestre.
1.4 Prerrequisitos	:	CS402. Proyecto de Final de Carrera I. (8 ^{vo} Sem)
1.5 Condición	:	Obligatorio
1.6 Modalidad de aprendizaje	:	Virtual
1.7 horas	:	2 HT; 2 HP;
1.8 Créditos	:	3
1.9 Plan	:	Plan Curricular 2016

2. Profesores

Titular

- Graciela Lecireth Meza Lovón <gmezal@ucsp.edu.pe>
 - Doctor en Ciencia de la Computación, Universidad Nacional San Agustín, Perú, 2016.
 - Master en Ciencia de la Computación, UFMS-MS, Brasil, 2007.
- Juan Carlos Gutiérrez Cáceres <jcgutierrezc@ucsp.edu.pe>
 - Doctor en Ciencia de la Computación, Universidad Nacional de San Agustín, Perú, 2013.
 - Master en Ciencia de la Computación, ICMC-USP, Brasil, 2003.
- Manuel Loaiza Fernandez <meloaza@ucsp.edu.pe>
 - Doctor en Informatica, Pontificia Universidad Católica do Rio de Janeiro (PUC-RIO), Brasil, 2009.
 - Master en Informatica, Pontificia Universidad Católica do Rio de Janeiro (PUC-RIO), Brasil, 2005.
- Christian Jorge Delgado Polar <cjdelgado@ucsp.edu.pe>
 - Master en Ciencia de la Computación, DCC-UFMG, Brasil, 2007.

3. Fundamentación del curso

Este curso tiene por objetivo que el alumno concluya su proyecto de tesis.

4. Resumen

1. Proyecto de Tesis 2. Avance de Tesis

5. Objetivos Generales

- Que el alumno este en la capacidad de presentar formalmente su proyecto de tesis con el marco teórico y levantamiento bibliográfico completo.
- Que el alumno domine el estado del arte de su área de investigación.
- Los entregables de este curso son:
 - Avance parcial:** Avance del plan de tesis incluyendo motivación y contexto, definición del problema, objetivos, cronograma de actividades hasta el proyecto final de tesis y el estado del arte del tema abordado.
 - Final:** Plan de tesis completo y Avance de la Tesis incluyendo los capítulos de marco teórico, trabajos relacionados y resultados (formales o estadísticos) preliminares orientados a su tema de tesis.

6. Contribución a los resultados (Outcomes)

Esta disciplina contribuye al logro de los siguientes resultados de la carrera:

- 1) S.O. Analizar un problema computacional complejo y aplicar los principios computacionales y otras disciplinas relevantes para identificar soluciones. **(Evaluar)**
- 2) S.O. Diseñar, implementar y evaluar una solución basada en computación para cumplir con un conjunto determinado de requisitos computacionales en el contexto de las disciplinas del programa. **(Evaluar)**
- 3) S.O. Comunicarse efectivamente en diversos contextos profesionales. **(Evaluar)**
- 4) S.O. Reconocer las responsabilidades profesionales y hacer juicios informados en el campo profesional de computación con principios éticos. **(Evaluar)**
- 5) S.O. Funcionar efectivamente como miembro o líder de un equipo involucrado en actividades apropiadas a la disciplina del programa. **(Evaluar)**
- 6) S.O. Aplicar la teoría de la computación y los fundamentos del desarrollo de software para producir soluciones basadas en computación. **(Evaluar)**
- 7) S.O. Desarrollar tecnología computacional buscando el bien común, aportando con formación humana, capacidades científicas, tecnológicas y profesionales para solucionar problemas sociales de nuestro entorno. **(Evaluar)**

7. Contenido**UNIDAD 1: Proyecto de Tesis (30)****Competencias:****Contenido**

- Proyecto de Tesis.

Objetivos Generales

- Descripción del formato utilizado por la Universidad para el plan de tesis [Evaluar]
- Concluir el plan del proyecto de tesis [Evaluar]
- Presentar el estado del arte del tema de tesis (50%) [Evaluar]

Lecturas: IEEE-Computer Society (2008), Association for Computing Machinery (2008), CiteSeer.IST (2008)

UNIDAD 2: Avance de Tesis (30)**Competencias:****Contenido**

- Avance de Tesis.

Objetivos Generales

- Descripción del formato utilizado por la Universidad para la tesis [Evaluar]
- Concluir el capítulo del Marco Teórico de la Tesis [Evaluar]
- Concluir el capítulo de Trabajos Relacionados (35%) [Evaluar]
- Planear, desarrollar y presentar resultados (formales o estadísticos) de experimentos orientados a su tema de tesis (35%) [Evaluar]

Lecturas: IEEE-Computer Society (2008), Association for Computing Machinery (2008), CiteSeer.IST (2008)

8. Metodología

1. El profesor del curso presentará clases teóricas de los temas señalados en el programa propiciando la intervención de los alumnos.

2. El profesor del curso presentará demostraciones para fundamentar clases teóricas.
3. El profesor y los alumnos realizarán prácticas
4. Los alumnos deberán asistir a clase habiendo leído lo que el profesor va a presentar. De esta manera se facilitará la comprensión y los estudiantes estarán en mejores condiciones de hacer consultas en clase.

9. Evaluar Sesiones Teóricas:

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

Sesiones Prácticas:

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

Sistema de Evaluación:

La nota final se obtiene a través de:

EVALUACIONES PERMANENTES	EVALUACIONES
Evaluación Permanente 1 : 10 %	Evaluación Parcial : 10 %
Evaluación Permanente 2 : 10 %	Evaluación Final : 70 %
20%	80%

Donde:

Evaluación Permanente: Comprende trabajos grupales, participación activa en clase, test de ejercicios.

- Permanente 1 (Semanas 1 - 9)
- Permanente 2 (Semanas 10 - 17)

Para aprobar el curso, el alumno debe obtener 11.5 o más en la nota final.

References

Association for Computing Machinery (2008). *Digital Libray*. <http://portal.acm.org/dl.cfm>. Association for Computing Machinery.

CiteSeer.IST (2008). *Scientific Literature Digital Libray*. <http://citeseer.ist.psu.edu>. College of Information Sciences and Technology, Penn State University.

IEEE-Computer Society (2008). *Digital Libray*. <http://www.computer.org/publications/dlib>. IEEE-Computer Society.